



## Medieninfo

Ihr Ansprechpartner:  
Dennis Heinert

E-Mail:  
[dennis.heinert@innogames.de](mailto:dennis.heinert@innogames.de)

Telefon:  
(040) 78 89 33 568

### **Dynamisches Wachstum: InnoGames schafft 60 neue Arbeitsplätze**

**Hamburg, 8. Januar.** Von Wirtschaftskrise nichts zu spüren: Die Hamburger Internetfirma InnoGames hat das Geschäftsjahr 2009 mit einem neuen Rekordumsatz im zweistelligen Millionenbereich abgeschlossen. „Über das gesamte Jahr hinweg war unsere Geschäftsentwicklung sehr positiv, die schwächelnden Konjunktur hat uns nicht getroffen“, fasst Geschäftsführer Michael Zillmer die vergangenen zwölf Monate zusammen. Damit einher ging in dieser Zeit auch eine Aufstockung des Personals von 30 auf 60 Mitarbeiter.

Doch nicht nur mit dem Blick zurück sind die Entwickler und Betreiber von Onlinespielen hochzufrieden. Zillmer: „Gerade unser im Dezember 2009 erfolgreich gestartetes Strategiespiel [Grepolis](#) lässt uns sehr zuversichtlich auf 2010 schauen. Wir rechnen mit einem anhaltend dynamischen Wachstum und wollen die Zahl der Arbeitsplätze in Hamburg nochmals verdoppeln.“ InnoGames suche derzeit in allen Bereichen des Unternehmens, von der Administration über die Softwareentwicklung bis hin zum Marketing, talentierte und engagierte Verstärkung. Die ausgeschriebenen Stellen reichen vom Praktikum über die berufliche Ausbildung und dem dualen Studium hin zur Festanstellung für Fachkräfte.

Den räumlichen Grundstock für diese personelle Aufrüstung legte InnoGames bereits im Herbst des vergangenen Jahres durch den Umzug in den Channel Hamburg. Dort stehen den Spieleentwicklern 900 Quadratmeter zur Verfügung – mit einer zusätzlichen Option auf eine Verdopplung der Bürofläche.

Inzwischen zählt das 2007 gegründete Unternehmen weltweit zu den führenden Anbietern von Browsergames. Diese werden vom Nutzer direkt über einen Browser (Internet Explorer, Mozilla Firefox und ähnliche) gespielt, eine Installation zusätzlicher Software ist nicht nötig - die einzige technische Voraussetzung ist ein Internetzugang. Jede Woche loggen sich so rund sechs Millionen User aus über 200 Ländern in die InnoGames-Spiele ein. Das bekannteste unter ihnen ist mit rund vier Millionen Nutzern [Die Stämme](#).